



QUESTURA DI VENEZIA

DIV. POLIZIA AMMINISTRATIVA E SOCIALE

TABELLA DEI GIOCHI PROIBITI

Agli effetti dell'art. 110 del T.U.L.P.S. e dell'art. 195 del relativo Regolamento di esecuzione, negli esercizi pubblici o aperti al pubblico e nei circoli privati della Città e della Provincia di Venezia, a tutela del pubblico interesse, sono vietati i seguenti giochi:

CARTE

Baccarat	Concencina	Goffo	Poker texas hold'em o	Spill
Banco fallito	Concinina	Golfo	Poker texano	Stoppa
Bassetta	Condriano	Lanzicheneco	Piattello	Tempo
Bazzica	Cuccù	Lanzichenetto	Pittocchetto	Tombola
Berlina	Diavolo	Lausquenet	Poker	Toppa
Bestia	Dodici punti	Macao	Ponsette	Tre carte
Biribizzo	Domino	Maus	Pozzette	Trenta
Briscola francese	Ecarte	Mazzetti	Primiera	Trenta e quaranta
Burro	Erbette	Mercante in fiera	Punto	Trentacinque
Black-Jack	Faraone	Mignon	Punto del marinaio	Trentasei
Camuffo	Flussata	Naso	Punto quaranta	Trentuno
Canchino o Canzino	Football star	Orba	Quindici	Turchinetto
Caratella	Gioco del nove	Pariglia	Ramino	Undici e mezzo
Chemin de fer	Goffetto	Passa o manca	Settemezzo	Ventuno
Cocco				Zecchinetta

GIOCHI DA BILIARDO

Baccarat	Biliardo a trottola	Cappotta	Lumaca	Rossa e bianca
Banco	Biliardo inglese	Caratella	Macao	Rossa e nera
Battifondo	Birilli a cantone	Dieci	Parigina	Trottola
Biglia	Bismark	Giardinetto	Pariglia	Trucco inglese
Biliardino russo	Buchette	Gioco del nove	Ponte	
Biliardino	Campanello	Gioco del tre	Pulla	

ALTRI GIOCHI

Albero imperiale	Dadi	Lotteria mercantile	Pesca reale	Tre dadi scantonati
Banaffo	Dado a sedici poste	Lottino	Riffa	Tre carte
Bianca, bella bianca	Fiera	Mettimetto	Roulette	Tre noci
Biliardino francese, inglese o americano	Football star	Morra	Slot-machines	Tre portafogli
Carosello	Gibellino	Pari e dispari	Testa o croce	Tre scatolette
Cavallini	Grù magnetica	Passatella o tocco	Tombola	Treno lampo
	Indovinello	Pirla	Tornello	Viroto



GIOCO DEL BIGLIARDO

Nelle sale da biliardo dev'essere esposto in modo visibile il costo della singola partita ovvero quello orario.

APPARECCHI E CONGEGNI AUTOMATICI, SEMIAUTOMATICI ED ELETTRONICI DA GIOCO D'AZZARDO

- Gli apparecchi da gioco sono soggetti alla disciplina dell'art. 110/ T.U.L.P.S..
- Il numero massimo di apparecchi da gioco che possono essere installati e le prescrizioni per l'installazione sono individuati dai Decreti del Ministero dell'Economia e della Finanza del 27/10/2003 e del 18/01/2007.

PRESCRIZIONI CARATTERE GENERALE

- Sono vietati i giochi d'azzardo di qualsiasi specie non compresi nella presente tabella. Sono giochi d'azzardo quelli nei quali ricorre il fine di lucro e la vincita o la perdita è interamente o quasi interamente aleatoria (art. 721 C.P.).
- Sono vietate le scommesse di qualsiasi genere, nonché è vietato svolgere qualsiasi attività finalizzata ad accettare, raccogliere o comunque favorire l'accettazione o in qualsiasi modo la raccolta, anche per via telefonica o telematica, di scommesse (art. 4 Legge nr. 401/89), fatto salvo quanto previsto dall'art. 88 T.U.L.P.S..
- A tutela dell'integrità psichica e morale dei minori è altresì vietata l'installazione di giochi che contengano immagini offensive del pudore o immagini violente, consistenti, in particolare, in sequenze crude o brutali o scene che, comunque, possano creare turbamento o forme imitative del minore che partecipi al gioco o che ne sia spettatore.
- Nei giorni in cui vengono tenute lezioni scolastiche, fino alle ore 13,00 è fatto obbligo agli esercenti di non consentire l'uso di tutti i tipi di gioco, nonché impedire l'accesso alle sale giochi, ai minori di anni 16.

La presente tabella, ai sensi dell'art. 110, comma 1° del T.U.L.P.S., deve essere esposta in tutte le sale da biliardo o da gioco e negli altri esercizi, compresi i circoli privati, autorizzati alla pratica del gioco o all'installazione di apparecchi da gioco.

Venezia, 21/08/2008

QUESTURA DI VENEZIA
COMMISSARIATO DI P.S. DI JESOLO
PER CUIA CONFORME ALL'ORIGINALE
10 GEN. 2020



IL QUESTORE
- Morisalli -

T.millo



Vice Questore Aggiunto
dr. Luca MORIS



RESPONSABILE AREA
SERVIZI TERRITORIALI
Morris Andrea Fiorindo